

## План-конспект мероприятия по английскому языку для 3-4 классов

### «ABC Game»

**Цель:** повышение интереса учащихся младших классов к изучению иностранного (английского) языка.

**Задачи:**

1. расширять кругозор учащихся;
2. тренировать память, внимание, мышление учащихся;
3. формировать умение взаимодействовать в команде;
4. развивать творческие способности и воображение учащихся.

**Оборудование:** доска, карточки с заданиями для конкурсов, материалы, необходимые для оформления доски, английский алфавит в форме магнитов, компьютер для демонстрации видеофайла.

**Форма проведения:** игра-конкурс.

**Участники:** ведущий игры-конкурса, две команды учащихся.

### Ход занятия

#### Организационный момент. Приветствие учащихся.

Good afternoon! I am extremely glad to see you all today. How are you? I hope all of you feel inspired! Welcome to the ABC Game! Two teams will take part in our game.

Добрый день, ребята! Рада приветствовать вас на нашей игре «ABC Game». Сегодня две команды попробуют свои силы в игре-конкурсе. Давайте придумаем названия ваших команд. The 1<sup>st</sup> team is «.....». The 2<sup>nd</sup> team is «.....».

Now I will explain you the rules. Сейчас я объясню правила игры.

You have to compete in three parts of the game. The first one is called “Now I know my ABCs”. The second part is called “Match the parts”, and the name of the third one is “Detectives”.

Сегодня вы должны сразиться в трех частях игры-конкурса. Первая часть называется «Теперь я знаю алфавит». Вторая часть называется «Соедини части», а название третьей – «Детективы».

Каждый конкурс позволит вам набрать баллы, которые будут записаны на доске. Таким образом, в конце игры мы сможем определить, кто же выиграл.

#### Основной этап.

#### Конкурс №1. “Now I know my ABCs”

Do you remember the alphabet? Let's check! Before the first part of the game we will listen to the alphabet song.

Помните ли Вы алфавит? Давайте проверим! Перед проведением первого конкурса, составляющего нашу игру, мы послушаем песню для повторения алфавита (*просмотр видеофайла*).

Wonderful! Okay, now we can start! Чудесно, можем начинать! Ваша задача – не глядя выбрать случайную букву английского алфавита из специального ящика. У вашей есть 30 секунд, чтобы назвать как можно больше слов на эту букву. Каждое верное слово – 1 балл.

The team «.....» is ready to start. Good luck! Удачи!

### **Конкурс №2. «Match the parts»**

Okay, well done, students! Let's move to the second task of our game «Match the parts». In this part of the game the most important part is to work as a real team!

Отлично, ребята. Давайте перейдем ко второй части нашей игры «Соедини части». В этом конкурсе самым важным является работать как настоящая команда.

Each team will work with different cards. Your task is to match the picture with the English phrase. Don't forget the translation.

Каждая команда будет работать с различными карточками. Ваша задача – соединить карточку с картинкой с английской фразой. Не забудьте про перевод. Каждое совпадение и правильный перевод засчитываются как 1 балл.

*Дополнительная часть конкурса: придумать 3 предложения с предложенными фразами (1 предложение – 1 балл).*

### **Конкурс №3. “Detectives”**

Your team work is amazing! Great! I think we can start with our third task for today – “Detectives”.

Ваша командная работа замечательная! Отлично! Думаю, мы можем начать третий конкурс на сегодня под названием «Детективы». Кто же они такие?

Today you can become real detectives and help to guess the riddle. Сегодня вы можете почувствовать себя настоящими детективами и помочь в разгадке ребусов. Точнее, ваша задача – разгадать шифр, связанный с английским алфавитом.

A quick question! How many letters are there in the English alphabet? Сколько букв в английском алфавите?

Каждая команда получает зашифрованное послание. Максимальный балл – 10.

*Зашифрованные послания:*

**Команда №1.** Alex has got a dog. His name is Ricky. He is friendly and clever. Ricky likes dog food and bones.

**Команда №2.** Anna has got a cat. His name is Simba. He is nice and friendly. Simba likes cat food and fish.

**Заключительный этап.**

**Подведение итогов. Рефлексия. Награждение победителей.**

Well done! Now let's count the points and announce the winner. Вы справились! Давайте подсчитаем баллы и объявим победителя «ABC Game». *(Подсчет баллов за все составляющие игры-конкурса. Объявление и награждение победителей).*

Congratulations! The winner is "...". Поздравляем с победой команду «...»! *(Награждение памятным призами).*

What do you think about this game, students? Поделитесь впечатлениями от нашей игры, ребята! *(Учащиеся делятся впечатлениями о мероприятии)*

Thank you for your work! Goodbye!

Спасибо за вашу работу! До свидания!